****

**04 – Punto de Control C++**

Semana 04

**Nombre del estudiante:**

Daniel Isaac Juárez Funes

**Número de cuenta:**

12141153

**Sede de estudio:**

UNITEC TGU

**Docente:**

Ing. Martin Nelbren Cuellar

**Sección:**

CCC208 – Sec. 493

**Fecha de entrega:**

Domingo 14 de agosto del 2022

Ejercicio 06

Crear Diagramas UML

**Text

Description automatically generated**

**Text

Description automatically generatedText

Description automatically generated**

Preguntas de Repaso

1. ¿Utilidad de encapsular y funciones miembros?
   * El Encapsulamiento nos ayuda con la implementación oculta de los atributos de los objetos y las Funciones Miembro a gestionar estos atributos.
2. ¿Cuál es el propósito de los diagramas UML?
   * Mostrar de manera gráfica un modelo de un objeto a crear.
3. ¿Las ventajas de la separación de los archivos?
   * Nos permite darles uso en diferentes proyectos.
4. ¿Cuáles son los modificadores de acceso?
   * Funciones en Línea o Inline
   * Funciones Miembro y Valores de Retorno Constantes o const
   * Miembros Estáticos de una clase o Static
5. ¿Que indican los caracteres <> y "" en el include?
   * El lugar donde se encuentran los encabezados a utilizar. Cuando usamos <>, el encabezado proviene de una librería. Cuando usamos “”, el encabezado es o ha sido creado aparte por el programador y no viene predefinida.